ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ

Τμήμα Πληροφορικής



Εργασία Μαθήματος «Προγραμματισμός στο διαδίκτυο και στον παγκόσμιο ιστό»

|  |  |
| --- | --- |
| **ΑΣΚΗΣΗ 03** | ***ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ***  ***ΙΣΤΟ*** |
| Φοιτητές στην εργασία: | Π19204 – Γεώργιος Σεϊμένης |
| Π19064 – Ευστράτιος Καρκάνης |
| Π19032 – Νικόλαος Γεωργιάδης |
| Ημερομηνία παράδοσης | 14/06/2021 |

**Εκφώνηση της άσκησης**

Στόχοι εργασίας: Ολοκλήρωση λειτουργικότητας 3-tier εφαρμογής, ολοκλήρωση server-side τεχνολογιών(servlets και προαιρετικά jsp), επικοινωνία με βάση δεδομένων, ολοκλήρωση λειτουργιών.

Στην τελική εργασία του μαθήματος θα επεκτείνετε την 2η Άσκηση ώστε να ολοκληρώσετε την εφαρμογή τριών επιπέδων (3-tier), η οποία θα υλοποιεί όλες τις λειτουργίες (μεθόδους) που ορίσατε στην 1η Άσκηση (με τις πιθανές αλλαγές που έγιναν).

Αναλυτικά Βήματα:

1. Επέκταση web project προηγούμενης άσκησης

1.1. Στην τελική εργασία θα επεκτείνετε τη λειτουργικότητα του web project που δημιουργήσατε στην προηγούμενη άσκηση και θα υλοποιήσετε όλη την ζητούμενη λειτουργικότητα για κάθε κατηγορία χρηστών.

2. Δημιουργία διαδικτυακής διεπαφής

2.1. Για την είσοδο των χρηστών στο σύστημα θα υλοποιείστε μηχανισμό login με username και password. Το password θα αποθηκεύεται σε κρυπτογραφημένη (hashed+salted) μορφή. Από την αρχική σελίδα οι διάφοροι χρήστες θα μπορούν να έχουν πρόσβαση στις λειτουργίες τους.

2.2. Σε αυτό το βήμα, θα υλοποιήσετε τις διαδικτυακές διεπαφές (html ή jsp σελίδες) που θα χρησιμοποιούν οι χρήστες όλων των κατηγοριών (Ασθενείς, Ιατροί, Διαχειριστές) για να αλληλεπιδρούν με την εφαρμογή και να χρησιμοποιούν τις αντίστοιχες μεθόδους που απαιτούνται.

**2.2.1.** Θα υπάρχει ένα κεντρικό μενού σε μία index.html (ή index.jsp) σελίδα, η οποία θα είναι η αρχική σελίδα για όλους τους χρήστες. Μετά τo login θα προβάλλεται το μενού λειτουργιών κάθε χρήστη ανάλογα με την κατηγορία στην οποία ανήκει.

**2.2.2.** Λειτουργίες Ασθενών (Patient): Οι Ασθενείς θα μπορούν να εκτελούν κατ’ ελάχιστο τι λειτουργίες: προβολή ιστορικού προηγούμενων ραντεβού, προβολή διαθέσιμων κενών για κλείσιμο ραντεβού με έναν γιατρό κάποιας ειδικότητας, κλείσιμο ραντεβού ακύρωση ραντεβού (σε περίπτωση που το ραντεβού είναι προγραμματισμένο τουλάχιστον 3 ημέρες μετά).

**2.2.3.** Λειτουργίες Ιατρών (Doctor): Οι Ιατροί θα μπορούν να εκτελούν κατ’ ελάχιστο τις λειτουργίες: καταχώρηση διαθεσιμότητας για ραντεβού (ανά μήνα), προβολή πίνακα ραντεβού, ακύρωση ραντεβού (σε περίπτωση που είναι τουλάχιστον 3 ημέρες μετά).

**2.2.4.** Λειτουργίες Διαχειριστή (Administrator). Οι Διαχειριστές θα μπορούν να εκτελούν κατ’ ελάχιστο τις λειτουργίες: εισαγωγή νέου Ιατρού και χρήστη, διαγραφή Ιατρού.

2.3. Η εφαρμογή θα υποστηρίζει διαχείριση συνόδου (session management) από τη στιγμή που ο χρήστης συνδέεται, μέχρι την αποσύνδεσή του από την εφαρμογή. Κατά την αποσύνδεση του χρήστη θα πρέπει να διαγράφεται το session.

3. Υλοποίηση επιπέδου Δεδομένων και σύνδεση εφαρμογής με τη βάση

3.1. Όλα τα δεδομένα θα αποθηκεύονται σε βάση δεδομένων, την οποία έχετε σχεδιάσει από την 2η Άσκηση (π.χ. μέσω mysql + mysql workbench ή postgres ή άλλης αντίστοιχης τεχνολογίας). Μπορείτε να προβείτε σε όποιες τροποποιήσεις θεωρείτε απαραίτητες. Προσθέσετε δοκιμαστικά δεδομένα στη βάση.

3.2. Διαμορφώστε κατάλληλα το project σας ώστε να συνδέσετε τη Βάση Δεδομένων που έχετε δημιουργήσει με τον application server σας, ως μία 3-tier εφαρμογή (σύνδεση του application server με τη Βάση Δεδομένων και της εφαρμογής σας μέσω του application server – μπορείτε να βρείτε αντίστοιχο παράδειγμα στα παραδείγματα κώδικα που περιλαμβάνονται στη σελίδα του μαθήματος).

4. Υλοποίηση επιπέδου επεξεργασίας (servlet)

4.1. Διαμορφώστε κατάλληλα το project σας ώστε να επικοινωνεί με τον application server της επιλογής σας (στα java παραδείγματα έχουμε χρησιμοποιήσει apache tomcat).

4.2. Υλοποιήσετε όλες τις λειτουργίες που προσφέρει η εφαρμογή σας χρησιμοποιώντας τεχνολογία servlet. Δημιουργήστε ένα ή περισσότερα servlet τα οποία θα δέχονται είσοδο από το επίπεδο διεπαφής (html ή jsp σελίδες και φόρμες), θα αναζητούν στη βάση δεδομένων τα στοιχεία που απαιτούνται ότι απαιτείται και θα επιστρέφουν το αποτέλεσμα στον εκάστοτε χρήστη ως δυναμική html σελίδα.

4.3. Προαιρετικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τεχνολογία jsp για τη δημιουργία και την διαμόρφωση των ιστοσελίδων.

**ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ**

[1 Γενική περιγραφή της εργασίας 6](#_Toc76483623)

[2 Επαναχρησιμοποίηση του κώδικα 6](#_Toc76483624)

[3 Κώδικας Προγράμματος 6](#_Toc76483625)

[3.1 Back End 6](#_Toc76483626)

[3.2 Front End 6](#_Toc76483627)

[**3.2.1 Το μενού της εφαρμογής** 6](#_Toc76483628)

[**3.2.2 H σελίδα εγγραφής (register)** 7](#_Toc76483629)

[**3.2.3 H σελίδα σύνδεσης (login)** 8](#_Toc76483630)

[4 Παραδείγματα υλοποίησης 9](#_Toc76483631)

[5 Βιβλιογραφικές πηγές 9](#_Toc76483632)

# Γενική περιγραφή της εργασίας

H παρούσα εργασία πρόκειται για ένα ολοκληρωμένο Web Project. Στην ουσία, η σύνθεση του περιλαμβάνει τόσο τα προγραμματιστικά στοιχεία της προηγούμενης εργασίας (κλάσεις και κώδικας), όσο και την εγκατάσταση ενός Web Server και μίας βάσης δεδομένων. Πιο συγκεκριμένα, στο συγκεκριμένο Project έχουν χρησιμοποιηθεί ο Web Server **Αpache Tomcat 8.5** και η βάση δεδομένων **MySQL**. Επιπρόσθετα, έχουν προστεθεί πολλά καινούρια αρχεία (.java, .jsp, .css, .png, .html) τα οποία είναι απαραίτητα για την ορθή εκτέλεση του project.

Αξίζει να σημειωθεί ότι ιδιαίτερη έμφαση έχει δοθεί τόσο στο GUI (Graphical User Interface) της εφαρμογής (χρησιμοποιώντας αρχεία JSP και CSS) όσο και στην υλοποίηση των λειτουργιών που εκτελούνται από την πλευρά του εξυπηρετητή. Οι λεπτομέρειες αυτές περιγράφονται αναλυτικότερα παρακάτω.

# Επαναχρησιμοποίηση του κώδικα

Αρκετά χρήσιμες φάνηκαν οι δύο προηγούμενες εργασίες σε οτιδήποτε αφορά την επαναχρησιμοποίηση των ήδη υπαρχουσών κλάσεων και κώδικα. Όλα τα στοιχεία τους ήταν ήδη φτιαγμένα, κι αφού έγιναν οι κατάλληλες τροποποιήσεις, χρησιμοποιήθηκαν παρέα με τα servlets και το γραφικό περιβάλλον της εφαρμογής.

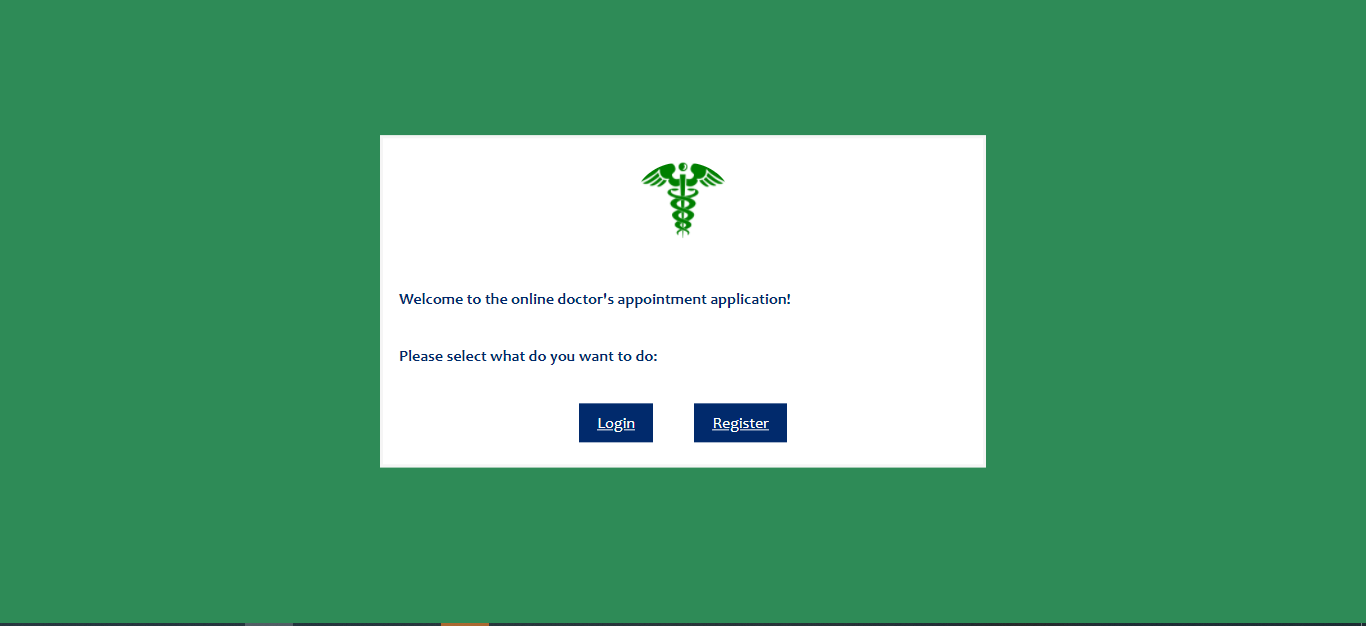
# Κώδικας Προγράμματος

## Back End

## Front End

### **3.2.1 Το μενού της εφαρμογής**

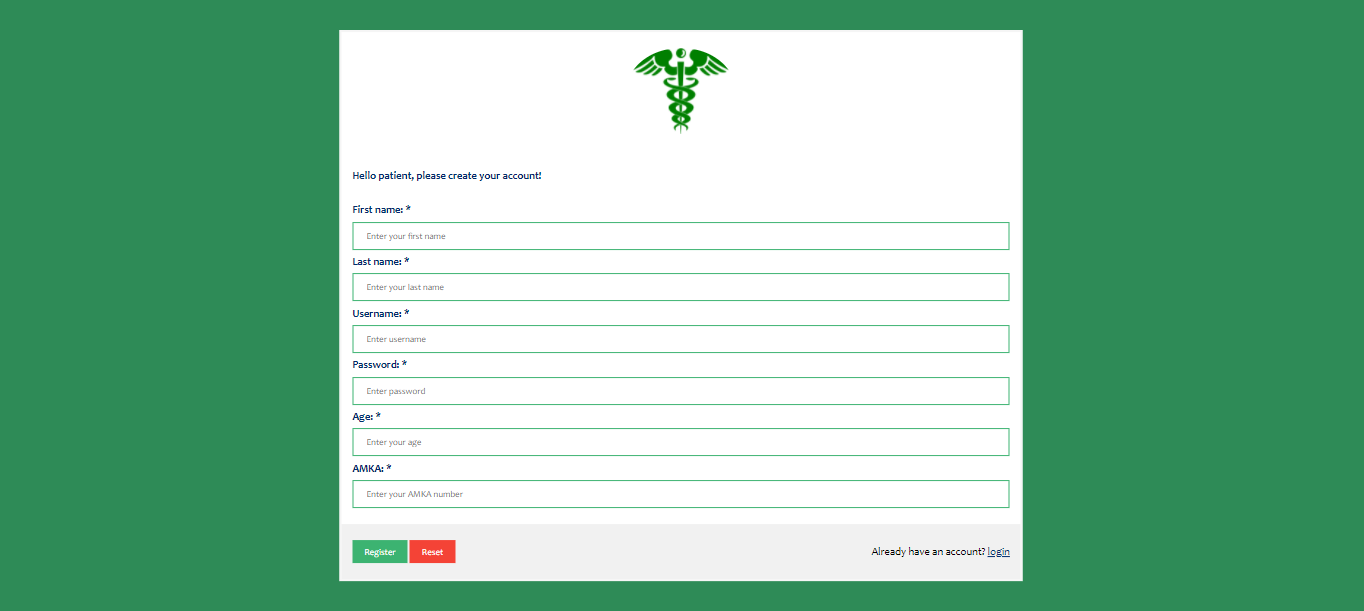
Το πρόγραμμα όταν φορτώσει εμφανίζει σε κάθε χρήστη (ιατρό, διαχειριστή ή ασθενή) την σελίδα *index.html*. Πρόκειται για το κεντρικό μενού της εφαρμογής. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει τι θέλει να κάνει (εγγραφή ή σύνδεση) και να συνεχίσει αναλόγως. Ακολουθεί σχετική εικόνα της αρχικής σελίδας:



Η σελίδα index.html

### **3.2.2 H σελίδα εγγραφής (register)**

Η σελίδα της εγγραφής (*register.html*) επιτρέπει σε έναν ασθενή να δημιουργήσει έναν νέο λογαριασμό στο σύστημα. Πρόκειται για μία φόρμα εισαγωγής στοιχείων (First name, Last name, Username, Password, Age, AMKA) του ασθενή. Τα στοιχεία αυτά αποθηκεύονται στη συνέχεια σε μία βάση δεδομένων, όταν ο ασθενής πατήσει το κουμπί “Register” της φόρμας. Ακολουθεί σχετική εικόνα της σελίδας:

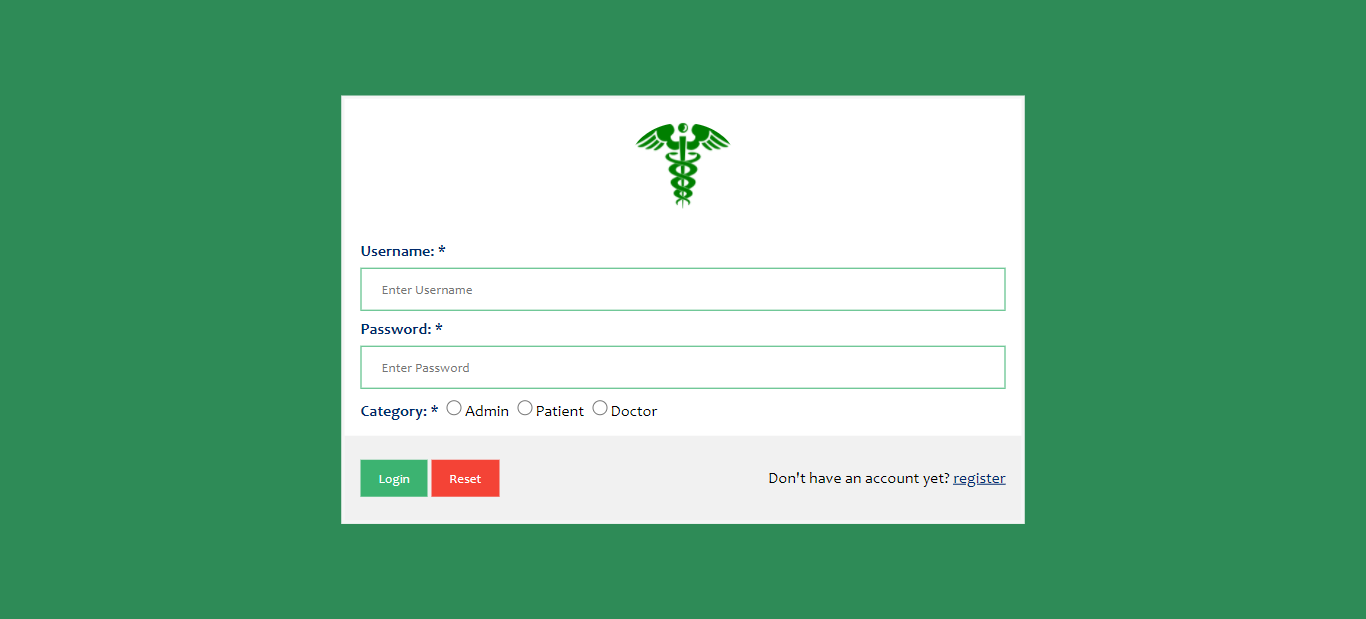


Η σελίδα register.html

Σημειώνεται ότι γίνεται έλεγχος εγκυρότητας των δεδομένων που εισάγονται τόσο από την πλευρά του πελάτη (χρήση JavaScript) όσο και από την πλευρά του server. Οι λεπτομέρειες αυτές έχουν αναλυθεί περεταίρω στο παραδοτέο της δεύτερης εργασίας.

### **3.2.3 H σελίδα σύνδεσης (login)**

Η σελίδα της εγγραφής (*login.jsp*) επιτρέπει σε έναν χρήστη (ιατρό, διαχειριστή ή ασθενή) να συνδεθεί στο σύστημα. Πρόκειται για μία φόρμα εισαγωγής στοιχείων (Username, Password) του χρήστη. Επιπλέον, ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει και την κατηγορία στην οποία ανήκει, δηλαδή αν είναι ιατρός, ασθενής ή διαχειριστής. Αυτό είναι εφικτό με τα radio buttons που υπάρχουν στην φόρμα login. Τα κουμπάκια αυτά βοηθούν την διαδικασία της σύνδεσης, έτσι ώστε να ενεργοποιείται κάθε φορά το αντίστοιχο servlet της εφαρμογής. Μόλις ο χρήστης πατήσει το κουμπί “Login” εμφανίζεται γίνεται ή όχι επιτυχής η σύνδεσή του στο σύστημα. Ακολουθεί σχετική εικόνα της σελίδας:



Η σελίδα login.jsp

Σε περίπτωση λανθασμένης εισαγωγής στοιχείων, εμφανίζεται στην οθόνη του χρήστη η σελίδα fail.html. Ακολουθεί σχετική εικόνα της σελίδας:



Η σελίδα fail.html

Σε περίπτωση επιτυχούς σύνδεσης εμφανίζεται το προσωπικό μενού κάθε χρήστη (ανάλογα την κατηγορία του χρήστη, εμφανίζεται διαφορετικό μενού με διαφορετικές λειτουργίες).

# 4 Παραδείγματα υλοποίησης

# 5 Βιβλιογραφικές πηγές